

# TAL - NoiseMaker音色プリセットの使用方法

## vstpreset編

※vstpresetはVST3に対応したCubaseシリーズなどで使用できるプリセットのフォーマットです。VST3未対応のDAWでは使用できません。VST2.Xまでしか対応していないDAWをお使いの方は下記のサイトから、「SYNTH99\_VST\_fxp」をダウンロードして使用してください（なお、NoiseMaker自体はVST 2.4フォーマットのソフト・シンセです）。

※最初にTAL - NoiseMakerをインストールしてから、以下の手順でプリセットの読み込みを行ってください。TAL - NoiseMakerについては、書籍「クリエイターが教えるシンセサイザー・テクニック99」のP8をご参照ください

---

①ダウンロードしたzipファイルを解凍ソフトなどを利用して解凍してください。解凍すると「NoiseMaker\_vstpreset」フォルダが作成されます。

②「NoiseMaker\_vstpreset」フォルダの中には以下のフォルダとファイルが含まれています。

- 「NoiseMaker\_vstpreset」フォルダ：51個のプリセット・ファイル
- SYNTH99\_PresetList.pdf：本書内のページ／付属CDのトラックとプリセット・ファイルのリスト

③プリセット・ファイルの管理方法はOSやDAWによって異なりますので、通常、お使いの場所に「NoiseMaker\_vstpreset」フォルダ、もしくは各プリセット・ファイルを置いてください。詳細はDAWのマニュアルなどをご参照ください。

※例えば、Mac OS X環境上のCubase Element 6では、一般的に下記の場所にプリセットを保存します。ここに保存したプリセットは、Cubase上のプラグイン画面上部にあるプルダウン・メニューから、「プリセットの読み込み…」を選んで表示されるブラウザで選択できます。

ユーザ> (ユーザ名) >ライブラリ>Audio>Presets>TAL-Togu Audio Line>TAL-NoiseMaker> (ここに「NoiseMaker\_vstpreset」を置く)

また、Windows7では、一般的に下記の場所にプリセットが保存されます。

C:¥ユーザ> (ユーザ名) >マイドキュメント>VST3 Presets>Presets>TAL-T  
ogu Audio Line>TAL-NoiseMaker> (ここに「NoiseMaker\_vstpreset」を置  
く)

---

上記の方法でプリセットを読み込めない場合は、下記のURLから「SYNTH99\_NoiseMa  
kerPreset」をダウンロードしてお試しください

リットーミュージック「クリエイターが教えるシンセサイザー・テクニック99」サイト  
[www.rittor-music.co.jp/synth99/](http://www.rittor-music.co.jp/synth99/)

---

以上