

意味から正解を導くかるた

ことばのバトル

ことばバトル

対象年齢：8歳～ プレイ人数：3～10人 所要時間：約10～20分 作者：タンサンファブリーク

■ゲームの概要

ことわざ・四字熟語が楽しく学べるかるたです。出題者は**コトバの意味を読み上げ**、他のプレイヤーは正解の**ことわざ（四字熟語）が書かれた札を探して**取ります。通常のかるたとは違い、出題者は順番に替わります。もっとも多くの札を獲得したプレイヤーが勝者です。

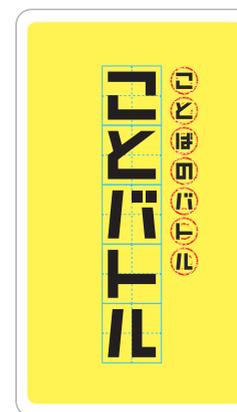
■使用するもの

○読み札 (30枚)

(表)

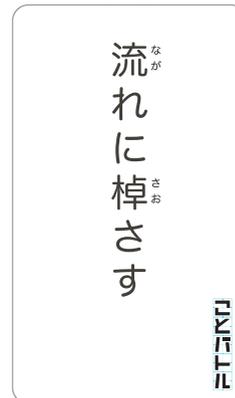


(裏)



○取り札 (30枚)

(表)

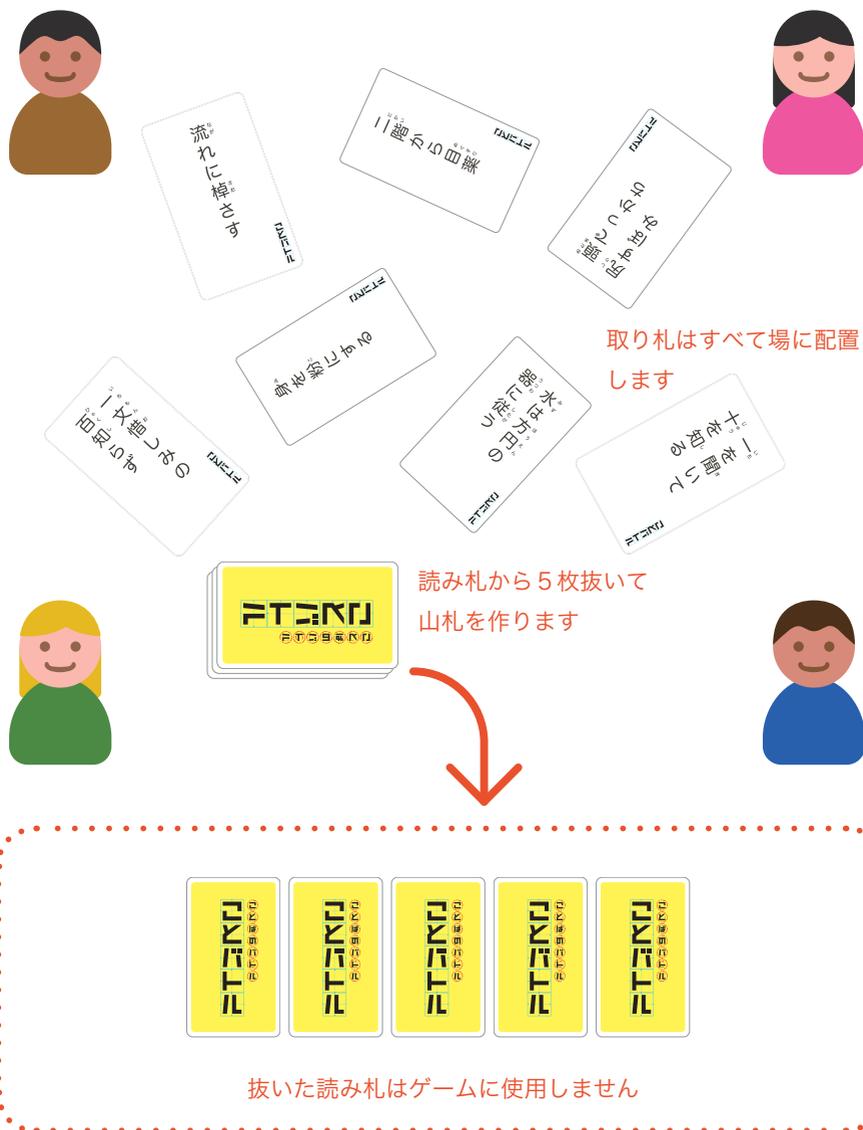


(裏)



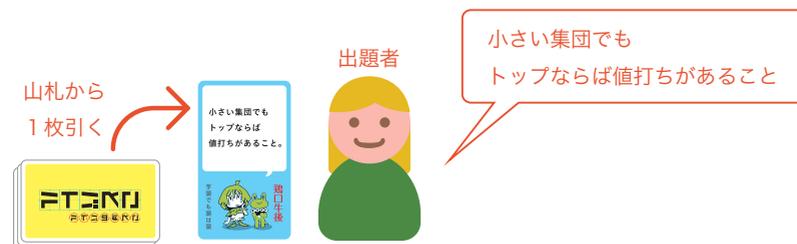
■ ゲームの準備

取り札にはことわざ（四字熟語）が、読み札にはその意味が書かれています。まずは『ことわざモード』で遊んでみましょう。取り札をよく混ぜ、表向きに（ことわざの面が見えるように）場に配置します。読み札もよく混ぜ、全員に見えないように5枚抜き片付けます。残った25枚の読み札を裏向きに重ね、山札として場の中央に置きます。



■ ゲームの進め方

最初の出題者を決めます。出題者は山札から読み札を1枚引いて読み上げ、出題者は正解の取り札を探します。見つけたら「はい！」と言って札を取ります。その取り札が正解の場合は、獲得し手元に置きます。



間違っていた場合はお手つきになります。取った札を場に返し、そのプレイヤーは次の問題まで休みとなり札を取ることができません。正解の札を誰かが取ったら、時計回りに出題者が替わり、次の読み札を引いてゲームを続けます。全員がお手つきとなった場合は、正解の取り札・読み札をペアにして捨て札にし、出題者が移って同じようにゲームを進めます。

■ ゲームの終了と勝者

場に出ているすべての読み札がなくなったら、ゲーム終了です。もっとも多くの取り札を獲得した人が勝者となります。同じ枚数のプレイヤーがいた場合は、同点1位となります。

■ 上級者向けの遊び方

取り札の裏面には、同じ意味の四字熟語が書かれています。四字熟語の面が見えるように取り札を配置し『四字熟語モード』でも遊べます。慣れてきたら、ことわざとことわざと四字熟語を混ぜた『ことバトルモード』でも遊んでみましょう。

